# SEGA

## バンクパニックTM BANK PANICTM

ゲームの遊び方





## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ

カードキャッチャ (別帯) が必要です。

SEGA MARKIIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

## セガ マイカードの使い芳

① 電源スイッチをOFFにしておく。

② 〈SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ〉 カードキャッチャを差し込み、 チニヘカードを参し込むた







③ 電源スイッチをON。テレビ面面も映らないときは、② の接続を確認しよう。

プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

| ジョイスティックの歌付け位置 | SC-3000シリーズ | SG-1000 | JOY-1 | ブレイヤー1) | ジョイスティック | 歌付け流 | ブレイヤー2) | (ブレイヤー2) | (ブレイヤー2) | (ブレイヤー2) | (ブレイヤー3) | SG-1000 | SGG MARK III | SGG MARK II

JOYPAD2 JOY-2 (プレイヤー2) (プレイヤー2) 上のJOY-1、2、係、JOYPADI、2 にジョイスティックを美

し込もう。

JOY-1

(プレイヤー1)

JOYPAD2

(プレイヤー1)

# "バンクバニック"

### ☆ キャラクター紹介 ☆ パート I



図悪な銀行機器にただ『人立ち向かう不蔵なガンマン。 『人でも第八でも同時に倒せるものすごり早撃ちだ。 『ドアを開けて入ってくるのは、誰か!?" 今、銀行を救え るのは、ヒーロー、つまり、キミだけだ/

### ☆"バンクパニック"キャ



働き者のジョン連

② を置いていってくれる。まちがって撃つと怒る。ヒーローも『人 減ってしまう。



おくびょう者のサム連

○ジョン選と同じ出かたをする が、③ を落とさずにホール ドアップ。

○後ろには、強盗B団が隠れて いる。(8ページをみる。)

○現われた強盗B団をFAIR で撃つと、サムから200点の

お礼がある。 ® FAIR……強盗が試をかまえてから撃ったと

FAIR、UNFAIRの判定は、強盗を撃っ

## ラクター紹介☆ パート II



成金おやじのホープさん達

- □ローブでしばられている。 | 発撃つとローブがほどけて、 1,000点の ② を3つ置いていく。 ○撃たないと、しばらくして消え、強盗B団が親われる。
- ○サム連の場合と同じように、強盗B団をFAIRで撃つと、 200点の得点になる。

- き。キミの早撃ちタイムが出る。
- た後に現われる指名手配書でわかる。(20ページをみる。)

### ☆"バンクパニック"キャ



ついているメアリー連

○強盗につかまらずに、 無事に ③ を養いて いく。 ○まちがって撃つと怒。 る。ヒーローも「人 滅る。



ついていないアン連

確認につかまってしまった、ついていない安達。サム連と同じようにホールドアップ。

・後ろに強盗B団が隠れている。 ・親われた強盗B団を

現われた強盛 B 回を F A I R で撃つと、 アンから 500 点のお れがある。

## ラクター紹介☆ パート Ⅲ



#### ヒーローを尊敬している子供達

動の上に帽子と箱をのせている。これは、この子達からヒーローへのプレゼント。

1、2ラウンドでは、3条撃って3つの帽子、3、4ラウンドでは、4条撃って4つの帽子、そして5ラウンド以後は、5条撃って5つの帽子を飛ばして受け取ろう。 箱からは、一が繋び出す。

○ラウンドが進むと、ドアが開いている時間が短かくなる。

## ☆"バンクバニック"キャ







○撃ったタイムが短かいほ ど、ボーナスが高くなる。

○ラウンドが進むと強盗A 団が現われる回数も増え、 銃を撃つスピードも單く なる。



ずるい強盗B団

・サム、ホーブさん、アン 連の後ろに隠れている。 前の人間が消えると、突 然現われる。

職盗A団と同じようにタ イマーが動き始める。

○下AIRで撃つと、サム、ホーブさん適のときは 200点、アン連のときは 500点の得点になる。 ○撃ったタイムが短かいほ と、ボーナスが高くなる。

## ラクター紹介☆ パート Ⅳ



富敵のポス仲間



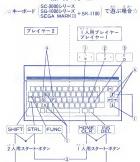
静な銀行員

2発撃ってくるイヤな収 ら。2発撃たないとやっ つけられない。 強敵だ! ●銀行資がいる窓台に ② を入れると、1,000 点の ボーナスになる。 ○この銀行員の場所は、ラ ウンドによって変わる。

東の2種類の強盗が登場。0:00で撃ったときの得点が 異なる。(26ページをみる。)

①グレーのシャツに茶のベスト、グレーの覆面 ②紫のシャツにブルーのベスト、ブルーの覆面

## 操作方法



(3)



①スタート・ボタン ショット・ボタン(左) レベル1選択ボタン

②ショット・ボタン(中央) レベル3選択ボタン

③ショット・ボタン(右) レベル6選択ボタン

④照準を動かす(↔)





③ショット・ボタン(右) レベル6選択ボタン



## ☆遊び 方☆

## 草く、ガンプレイしたいキミへ!

#### +ゲームの旨前+

ジョンやメアリーなど街の人でから、銀行の120歳0全部 に 任 を入れてもらおう。予保護からは、幕に入った 任 の他に、帽子のプレゼントがある。強盗やポスは鉄でアタッ クだ!

#### + GAME OVER+

ヒーローは、3人でゲームスタート。ヒーローがいなくな ると、GAME OVER

B F-B-MILWAMI

①描述やポスに撃たれたとき

②街の人を撃ってしまったとき

③ダイナマイトが爆発したとき(20ページをみる。) ④TIME OVERのとき(18ページをみる。)

TIME OVERのとき(18ページをみる。)

①スコアが7芳薫、20芳薫、50芳薫、90芳薫、150芳薫、 200芳薫をこえたとき

200万点をこえたとき ②EXTRAの文字を全部集めたとき(27ページをみる。) 179-101 WA

## SAHK "DHAS

PUSH 1 PLAY START BUTTON
OR
PUSH 2 PLAY START BUTTON

● SEEA 1985 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2 Pシ

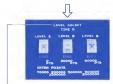
ディックのスタート・ホタンを押す。 ● 1 人で遊ぶときは、キーボードの1 人用や1 Pジョイス ティックのスタート・ホタンを押す。

〈省入前〉

キミは、草撃ちガンマン。みんなのヒーローだ。 強盗をやっつけて、草く (型) を無点へ! よう人前5

無事に ① をたくさん入金させられるのは誰 (第 1 P、2 Pのプレイ交替は、次の場合。 ①ヒーローがやられたとき

②ラウンドをクリアしたとき



### 5カウント以内に、LEVELを選ぼう。 (10~12ページの操作方法をみる。)

LEVEL	ROUND	BONUS
1	01~	0.6
3	03~	20,000点
6	06~	60,000点

#### EXTRA POINTS

スコアが 7 万意、20 万歳、50 万意、90 万意、150 万意、200 万 点をこえるごとに、ヒーローが『人権える。











TUP (プレイヤー1のスコア。プレイヤー2) のスコアのときは、[2UP]。

TOP (ハイスコア)

EXTRA (27ページをみる。)

TIME (タイム―18ページをみる。)

#### TIME (914)

Dメーターが少しずつ短かくなっていき、全部なくなると、 TIME OVER。

①TIME OVERのとき

②前のヒーローがやられて、幾り時間が単分以下のとき ②で幾り時間が単分以上のときは、その時間で再スタート。 ○幾り時間が少なくなると、色が(書)~(霊)になる。

○残り時間が少なくなると、色が(音)→(素) 残り時間が多いと、ボーナス点が高い。

★出現メーター★

・ 本の が 8 の所まで降り なくると、ドアから入が頃 われる。

○での空白の所に、猫の犬から 🏗 を入れてもらおう。 窓口に 🏗 が入ると、 💲 が現われて。

(19ページの途をみる。)

また、ドアにダイナマイトがしかけられると、Cで II が 点面する。

○①は、ドアの番号。同時に3つの番号が赤くなり、原準の 位置を知らせる。



○旅台に ① を入れても、 ② が突然消えてしまうことがある。これは、往落に ② を盗まれてしまったからだ。

#### ★はと時計★



○ ○ のふりこは、ドアにダイ ナマイトがしかけられると タイマーに変わる。 別一切までカウントし、 ① で爆発する。 ○ 出現メーターのでは「型 が 出たら、その基等のドアに ついている 曲 を撃って爆 業を妨ごう。

○®には、プレイ中、FAIRで強盗を撃ったタイムの平均 値が並る。

2発撃たないとやっつけられないボスの場合は、1発すつが計算に入る。

#### ★指名手配書★

強盗やボスを撃つと、FAIRまたはUNFAIRの判定 と得点が書かれた、強盗の指名手配害が現われる。

### FAIR (キミの草撃ちタイムが現われる。)



## UNFAIR (残念。あせりは禁物だ。)



## ゲームをくわしく知りたいキミへ!

#### \*ROUND\*





キミのFAIRの平均タイム

#### ○ラウンドをクリアすると、次のボーナスが得点される。 (24ページのほをみる。)

#### 

窓口に入った ① の数によって得点される。 1~12袋め 50点 13~24袋めの ① は、 ② の数×100点

25~36袋め 37袋以上は、傷点にならない。

#### FAIR AVERAGE POINTS

(草撃ちボーナス) ラウンドクリアの後、画面上にキミの<u>FATR</u>の平均タイム が現われる。この平均タイムによって、次のボーナスがある。

0:00秒 10,000点 0:05秒 5,000点 0:01秒 9,000点 0:06秒 4,000点

0:02秒 8,000点 0:07秒 3,000点 0:03秒 7,000点 0:08秒 2,000点

0:04秒 6,000点 0:09秒 1,000点 0:10秒~ NON POINTS(得点なし)

③ BONUS (タイムボーナス) 残り時間が長いほど、高い得点が入る。 EEVEL 3 を選んで 3 ラウンドをクリアしたとき ……20,000点、

○このゲームは、キミが電源を切るまで永久にプレイを続け られる。

○ラウンドが進むと、より早撃ちの強盗が大ぜいになる。また、爆弾の数が増えるなどなど、危険がいっぱいだ。

## ★SCORE / BONUS ★



○盗まれた ② を強盗から取り戻すと ………………………1,000点

●銀行員がいる旅台に 🏝 を 入れると、

ボーナスとして1袋につき 1,000点



### ○UNFAIRで乗っと、

A団、B団の強盗… 100点

ボス仲間 100+100=200点

ボス神間の場合は、1発につき 100点ずつ得点になる。

### FAIRで撃つと、

タイムによって点数が変わる。この得点は、A団、B団 の強盗、ポス仲間も同じ。(26ページをみる。)

ボス仲間の場合は、1発ずつ、得点される。

#### 0:00······グレーのシャツの強盗を撃つと、 5.000点 + EXTRA BONUS

### -----紫のシャツの強盗を撃つと、 3,000点

0:01~0:09	1,000,
0:10~0:14	800Å
0:15~0:19	700 M
0:20~0:24	600
0:25~0:29	300 Å
0.30~0.34	200 2

## EXTRA BONUS

(特別ボーナス)

- ーグレーのシャツの強盗を®®で撃つと、5,000点 のポーナスと<u>EXTRA</u>の中の1文字がもらえ る。
- 1文字もらうごとに、EXTRA (画面左下) の文字の色が1文字ずつ茶く変わっていく。
- EXTRAの全部の文字が、家になると、その場 でラウンドクリア。
- ヒーローが「人増え、20,000点のボーナスが得 占される。

○強盗B団をFAIRで撃つと、 サム、ホープさん達から200点、 アン達から500点、のお礼がある。

1、2ラウンド ··· 3 つの相子を撃ち落とす。 100+200+300=600点

3、4ラウンド…4つの帽子を撃ち落とす。

100+200+300+400=1,000点

5ラウンド以後 …5つの帽子を撃ち落とす。 100+200+300+400+500=1,500点

箱も1,000点の 🏝 に変わる。

## ☆アソビン教授からのアドバイス☆

○これは、"判断"、"反射神経"、
"スピード" のゲームだ。
あわて者のキミも一挙に洗着冷静な
ガンマンに変勢できるかも。……。

○まず、キミがめざすのは50ラウンド。そこまでいけば、キミのガンプレイは、超人的クラスだ。



## ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、 カードキャッチャ (別売) が必要です。 ※カードを直接、本体に差し込まないでください。



※カードには、何も貼りつけないでください。 ○めらしたときは、完釜に能わかしてから使いましょう。 ○汚れたら、若けん液で譲らせた薬らかい箱で軽くふいてく ださい。

**|使用後は、「カードズれ」に入れてください。** 

このカードは、テレビゲーム専用です。 質物や銀行カードとしては使用できません。

# SCOREBOOK

NAME			
DATE	-1-	 	
SCORE			
NAME			
DATE			
SCORE			
NAME			
DATE			
SCORE			
NAME			
DATE			
SCORE	 		

# **☆SCOREBOOK**☆

NAME			
ĎATĖ			
SCORE			
NAME			
ĎAŤĖ			
SCORE			
NAMÉ			
ĎATĖ	 		
SCORE	 		
ŇAMÉ			
DATE	 	 	

32

SCORE



ĎÁTĚ		 		
SCORE	İ	 		
NAME				
	-	 		
DATE				
SCORE				
ŇAMĖ	Т			
DATE		 		
SCORE	1	 		

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。 4 枚集めて下記の住所に送ると、すてきなカードケースが もらえます。 くわしくは、本社消費者サービス乗までお問い合わせくだ

SEGA 禁**せガ**・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田 1 — 2 — マイカード 本 2 東京都大田区羽田 1 — 2 ー マイカード 大路 1 全番サード 3